

**002ecb10-0**

Steffen Frank

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> 002ecb10-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Steffen Frank	April 13, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>002ecb10-0</b>	<b>1</b>
1.1	Hauptseite . . . . .	1
1.2	Info . . . . .	1
1.3	Vorraussetzungen . . . . .	2
1.4	Installation . . . . .	2
1.5	Menüs . . . . .	2
1.6	Gadgets . . . . .	4
1.7	Geschichte . . . . .	4
1.8	Information . . . . .	7
1.9	Schlafen . . . . .	7
1.10	Hilfe . . . . .	7
1.11	Beenden . . . . .	7
1.12	Packen . . . . .	8
1.13	Entpacken . . . . .	8
1.14	File einfügen . . . . .	8
1.15	File löschen . . . . .	8
1.16	Archiv löschen . . . . .	9
1.17	Inhalt als File . . . . .	9
1.18	Intern . . . . .	9
1.19	Extern . . . . .	9
1.20	Extern 0-5 . . . . .	10
1.21	File . . . . .	10
1.22	Test . . . . .	10
1.23	Inhalt . . . . .	10
1.24	Packer . . . . .	11
1.25	Diskpackoptionen . . . . .	11
1.26	Setup sichern . . . . .	11
1.27	Setup laden . . . . .	11
1.28	Kodieren . . . . .	12
1.29	Dekodieren . . . . .	12

---

---

1.30 Datei unterschreiben . . . . .	12
1.31 Inhalt anzeigen . . . . .	12
1.32 Schlüssel generieren . . . . .	12
1.33 Schlüssel editieren . . . . .	12
1.34 Schlüssel unterschreiben . . . . .	12
1.35 Schlüssel hinzufügen . . . . .	12
1.36 Schlüssel herauskopieren . . . . .	12
1.37 Schlüssel löschen . . . . .	12
1.38 Schlüsselunterschrift löschen . . . . .	12
1.39 Fingerabdruck anzeigen . . . . .	12
1.40 Benutzer-ID . . . . .	12
1.41 File aus Archiv entpacken . . . . .	12
1.42 Archiv kopieren . . . . .	13
1.43 Tooltypes . . . . .	13
1.44 Shortcuts . . . . .	13
1.45 File kopieren . . . . .	14

---

# Chapter 1

## 002ecb10-0

### 1.1 Hauptseite

Packmasterhilfe V 1.25

Hauptseite

Info

Vorraussetzungen

Installation

Menüs

Gadgets

Shortcuts

Tooltypes

Geschichte

### 1.2 Info

Information

Ich habe den Packmaster programmiert, weil ich die Shell etwas umständlich finde. Zur Zeit unterstützt Packmaster die Packer LHA, LZX, DMS, LHASFX, UNZIP, ZIP, UNARJ, TAR, UUARC, MIME (BASE64Coders) und das Verschlüsselungsprogramm PGP.

Packmaster ist Cardware und wurde mit Blitzbasic V 2.1 programmiert. Bei Gefallen Postkarte bitte an unten stehende Adresse schicken. Es können aber auch E-Mails sein.

---

Autor : Steffen Frank  
von-Stauffenberg-Str.34  
19061 Schwerin

E-mail: SteffenFrank@t-online.de

## 1.3 Voraussetzungen

### Voraussetzungen

- Amiga mit 68xxx Prozessor
- Betriebssystem ab V 2.1
- die Packprogramme LHA, LHASFX, LZX, ZIP, UNZIP, UNARJ und DMS
  - o DMS ab V1.51 um Amiga HD Disketten packen und entpacken zu können
  - o DMS ab V1.70 um MSDos Disketten packen und entpacken zu könnenZIP und UNZIP werden zusammen benötigt !
- Base64Coders zum Kodieren und Decodieren von MIME Files
- UUARC zum Kodieren und Decodieren von UUE Files
- das Verschlüsselungsprogramm PGP
- Reqttools.library
- Multiview oder ein anderen Textanzeiger der Guidefiles lesen kann
- CrossDos (um mit DMS MSDos Disketten packen und entpacken zu können)

## 1.4 Installation

### Installation

Die Installation gestaltet sich einfach. Starten Sie das Installprogramm oder installieren Sie per Hand.

Per Hand:

Kopieren Sie den Packmaster in ein Verzeichnis Ihrer Wahl. Das File Packmaster.guide kopieren Sie in das Verzeichnis Locale:Help/deutsch. Die Packer LHA, LHASFX, LZX, ZIP, UNZIP, UNARJ, DMS, TAR, MIME (Base64Coders) und UUARC sollten sich im C Verzeichnid befinden. Die Reqttools.library kopieren Sie in den Libs-Ordner. Das File Packmastercat.english wird nur benötigt, wenn Packmaster englisch sprechen soll. Dieses File wird nach Locale:Catalogs/English kopiert. Benennen Sie Packmastercat.english in Packmaster.catalog um. Im Packmaster existiert eine Grundkonfiguration, so das beim ersten Start keine Prefsdatei notwendig ist. Sie können aber den Packmaster über Menü einstellen. Die Einstellungen werden nach dem ENV-Ordner im Prefs-Ordner geschrieben.

## 1.5 Menüs

---

## Menüs

## Projekt

Information

Schlafen

Hilfe

Beenden

## Funktionen

Packen

Entpacken

File~aus~Archiv~entpacken

File~in~Archiv~einfügen

File~aus~Archiv~löschen

File~kopieren

Archiv~löschen

Archiv~kopieren

Inhalt~als~File

Inhalt

Test

## PGP

Diese Informationen entnehmen Sie bitte  
ihrer PGP Dokumentation.

## Einstellungen

Intern

Extern

Setup~sichern

Setup~laden

## Externe Programme

Extern~0

Extern~1

Extern~2

Extern~3

Extern~4

## 1.6 Gadgets

Gadgets

Packer

Packen

Entpacken

Inhalt

FEpack

Add

FDel

Test

File

Diskpackoptionen

## 1.7 Geschichte

Geschichte

- Mitte September 1995 Konzeption des Packmasters
  - Oktober 1995 bis März 1996 Erstellung von Packmaster V 1.0
    - LHA, LZX, DMS Unterstützung
    - Packmaster.guide V 1.0 erstellt
    - Nutzung externer Programme
  - März 1996 bis August 1996 Erstellung von Packmaster V 1.1
    - PGP Unterstützung
    - Menüpunkt Setup laden hinzugefügt
    - Fehler beseitigt
-

- September 1996 Erstellung von Packmaster V1.11
    - Menüpunkt Funktionen/File aus Archiv entpacken hinzugefügt
    - Gadget FEpack hinzugefügt
    - Packmaster.guide V 1.11 erstellt
  - Dezember 1996 Erstellung von Packmaster V1.12
    - Shellfenstereinstellung verbessert
    - Gadget Quelle im Interneinsteller hinzugefügt
    - Fehler im Intern/AppIcöneinsteller beseitigt
    - Packmaster.guide V 1.12 erstellt
  - Februar 1997 Erstellung von Packmaster V1.13
    - Menüpunkt Archiv kopieren hinzugefügt
    - Gadget Archiv im Interneinsteller hinzugefügt
    - Multifilerequesterauswahl bei den Funktionen Archiv löschen und Archiv kopieren
    - Packmaster.guide V 1.13 erstellt
  - März 1997 Erstellung von Packmaster V1.14
    - Fehler im Menüpunkt Inhalt als File beseitigt
    - im Löschrequester Gadget Alle eingefügt
    - Tooltype Unterstützung
    - Packmaster.guide V 1.14 erstellt
  - April 1997 Erstellung von Packmaster V1.15
    - Informationsfenster aktualisiert und überarbeitet
    - Shortcutliste in Packmaster.guide eingefügt
    - kleine Änderungen am Packmaster Programmfenster
    - Tooltype APPMENU eingefügt
    - Packmaster.guide V 1.15 erstellt
  - Mai 1997 Erstellung von Packmaster V1.16
    - Unterstützung von LHASFX
    - Menüpunkte Test, Inhalt ins Funktionsmenu eingefügt
    - Listviewunterstützung bei LHA, LHASFX, LZX und PGP
    - bei Menu PGP Menüpunkt Schlüssel ASCII speichern hinzugefügt
    - Tooltype PGPTMP eingefügt
    - Packmaster.guide V 1.16 erstellt
  - Mai / Juni 1997 Erstellung von Packmaster V1.16a,b und c
    - Temporärpfad für PGP auf T: umgeändert
    - Bei Menüpunkt PGP Kodieren Stringgadget durch Listviewgadget ersetzt (hatte ich leider in V1.16 vergessen)
    - bei Menu PGP Menüpunkt Schlüssel zurückziehen hinzugefügt
    - Fehler in PGP Schlüssel löschen und PGP Schlüssel hinzufügen beseitigt (Aktualisierung des Listviewfensters bei aktiviertem Tooltype PGPTMP)
    - Unterstützung von MSDOS Disketten bei DMS via Crossdos
    - Sourcecode von überflüssigen Zeilen befreit
-

- Laufwerksbezeichnungen PC1,PC2,PC3 aus Listviewgadget wieder entfernt,da DMS immer nur das interne Laufwerk PC0 (DF0) anspricht,warum das so ist weiß ich leider nicht
  - Fehler im PGP Menüpunkt Schlüssel hinzufügen beseitigt
- Juni 1997 Erstellung von Packmaster V1.17
- Fehler in PGP Menüpunkt Schlüssel ASCII speichern beseitigt
  - Fehler beim Einlesen des Inhalts eines LZX Archivs in Listviewgadget für die Funktionen File aus Archiv entpacken und File aus Archiv löschen beseitigt
  - Unterstützung von Zip und Unzip
  - Packmaster.guide V1.17 erstellt
- Juli 1997 Erstellung von Packmaster V1.18
- Packmaster spricht jetzt auch Englisch
  - Funktion File add umgeändert
  - Packmaster.guide V1.18 erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.0 erstellt
- August 1997 Erstellung von Packmaster V1.19
- Packmaster erkennt Archivfiles selbst
  - Installation nun mit Programm
  - Packmaster.guide V1.19 erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.1 erstellt
- September 1997 Erstellung von Packmaster V1.20
- Menüs fontsensitiv
  - Fehler in der Darstellung des Fensterrahmens beseitigt (Rahmen war zu klein,wenn Systemfont zu groß gewesen ist)
  - Ausgabefenster mit Closegadget versehen
  - Packmaster.guide V1.20 erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.2 erstellt
- Oktober 1997 Erstellung von Packmaster V1.21
- Unterstützung von UNARJ
  - Packer über Stringgadget unter Listviewgadget Packer auswählbar
  - Packmaster.guide V1.21 erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.3 erstellt
- November 1997 Erstellung von Packmaster V1.22
- Archivübergabe an Packmaster über CLI oder Workbench
  - reduzierte CLI version geschrieben V1.0 (Decruncher)
  - Packmaster.guide V1.22 erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.4 erstellt
- Dezember 1997 Erstellung von Packmaster V1.22a
- Fehler in LZX Packen entfernt
  - Hauptenster ist jetzt ein Appwindow
  - Packmaster.guide V1.22a erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.4a erstellt
-

- Januar 1998 Erstellung von Packmaster V1.23
  - Funktion File kopieren ins Menu Funktionen eingefügt
  - französischer Katalog, Danke an Didier Giron
  - Packmasterenglisch.cat in Packmaster.catalog geändert
  - Packerpfad frei wählbar
  - Packmaster.guide V1.23 erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.5 erstellt
- Februar/März 1998 Erstellung von Packmaster V1.24
  - Unterstützung von GNUTAR
  - Recursivauswahl bei File add (ZIP, LHA, LZX) und bei Einstellungen/Intern (LHA, LZX)
  - Fehler in PGP Schlüssel einlesen beseitigt (Listview)
  - AppWindow unter 68000 abgeschaltet, da Guru 8000003 auftrat
  - Packmaster.guide V1.24 erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.6 erstellt
- April/Mai 1998 Erstellung von Packmaster V1.25
  - korrigiertes englisches Guidefile (Danke an David Smith)
  - Archive ohne Suffix benutzbar außer UNARJ und GNUTAR
  - Fehler in Filererkennung von ARJ Archiven beseitigt
  - Unterstützung von MIME (BASE64Coders) und UUE (UUARC)
  - Packmaster.guide V1.25 erstellt
  - Packmaster.guide (englisch) V1.7 erstellt

## 1.8 Information

Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen über Packmaster.

## 1.9 Schlafen

Hier schicken Sie den Packmaster zum schlafen. Das heißt der Packmaster bleibt im Hintergrund und ein AppIcon erscheint auf der Workbench. Durch zweimaliges Anklicken des Appicons erscheint wieder das Packmasterfenster.

## 1.10 Hilfe

Mit diesem Menüpunkt rufen Sie diese Hilfe auf.

## 1.11 Beenden

Hiermit wird der Packmaster beendet.

---

## 1.12 Packen

Hier können Sie ein Archiv erstellen (LHA,LZX,DMS,ZIP).Zuerst erscheint ein Filerequester.Dort wählen Sie zuerst den Pfad und tragen den Filenamen ein.Diese Einstellung bestimmt wie das Archiv heißt und wohin es geschrieben werden soll.Danach öffnet sich ein Pfadrequester.In diesem Requester wählen Sie was gepackt werden soll.

Um bei DMS MSDOS Disketten zu packen stellen Sie im Driveslistview PC0 ein.CrossDos muß installiert sein.

Bei der Packereinstellung LHASFX wandeln Sie ein LHA File in ein RUN File. Ein Run File ist ein File,daß sich selbst entpackt ohne LHA zu nutzen.

## 1.13 Entpacken

Hiermit entpacken Sie ein Archivfile.Zuerst sollte mit File

das Archiv

ausgewählt worden sein.Die entpackten Daten werden nach dem Directory geschrieben,daß durch den Ausgabepfad festgelegt ist.Dieser kann durch den Menüpunkt

Intern

eingestellt werden.Voreingestellt ist RAM:.

Um ein MSDOS DmsFile zu entpacken,stellen Sie im Driveslistview PC0 ein. Crossdos muß installiert sein.

## 1.14 File einfügen

Hier können Sie einem Archiv ein File einfügen.Zuerst sollte mit File

das

Archiv ausgewählt worden sein.Es erscheint ein Filerequester.In diesem Requester wählen Sie das File,daß eingefügt werden soll.

## 1.15 File löschen

Hier können Sie ein File aus einem Archiv entfernen.Zuerst sollte mit File

das

Archiv ausgewählt worden sein.Es erscheint ein Listviewfenster.Dort

wählen Sie ein File aus.Das ausgewählte File erscheint im Stringgadget unter dem Listviewgadget.Wenn der Auswahlvorgang beendet ist klicken Sie das Gadget Weiter an und die Funktion File aus Archiv löschen wird ausgeführt.Vor diesem Löschvorgang erfolgt eine Sicherheitsabfrage. Wollen Sie kein File löschen klicken Sie das Gadget Abbruch an.

## 1.16 Archiv löschen

Hier können Sie mittels Filerequester ein Archiv löschen. Es erfolgt eine Sicherheitsabfrage.

## 1.17 Inhalt als File

Hier können Sie die Inhaltsübersicht eines Archivs als File sichern.

## 1.18 Intern

Font Hier können sie einen Zeichensatz für Packmaster wählen. ↔

Ausgabe Hier stellen Sie dauerhaft ein, wohin die Archive entpackt werden.

AppIcon Hier wählen Sie das Icon, daß erscheint, wenn der Menüpunkt Schlafen angewählt wird.

Text Hier wählen Sie den Textanzeiger mit dem diese Hilfe dargestellt wird. Er muß Amigaguide kompatibel sein.

Shell Hier können Sie die Größe und Lage des Ausgabefensters wählen

PGP Hier wählen Sie den Pfad vom Verschlüsselungsprogramm PGP

Quelle Hier wählen Sie das Verzeichnis, in dem sich ihre LHA-, LZX- und DMS Files befinden. Der Laderequester der mit File aufgerufen wird, ist dann auf diese Schublade geeicht. Dies ist praktisch, wenn Telesoftware immer in dieselbe Schublade gesaugt wird.

Archiv Hier wählen Sie Ihr Verzeichnis in dem Sie Ihre Archive kopieren (Archivieren) wollen.

Arcpath Hier wählen Sie den Pfad für die Packer (LHA, LZX, etc.)

Rekursiv Hier wählen Sie ob mit Pfad gepackt werden soll.

## 1.19 Extern

Menüpunkt 0-4 Hier können Sie eintragen welcher Name im Menü

Externe~Programme

stehen soll.

Programm 0-4 Hier können Sie die dazugehörigen Programme wählen.

## 1.20 Extern 0-5

In diesem Menü erscheinen die Namen die in Extern Menüpunkt 0-4 eingetragen wurden.

## 1.21 File

Hier wählen Sie ein Archivfile (LHA,LZX,DMS).Dieses ausgewählte File bezieht sich auf die Funktionen

```

Entpacken
/
File~einfügen
/
File~löschen
/
Test
/
Inhalt
/
File~aus~Archiv~entpacken
und
Inhalt~als~File
.

```

## 1.22 Test

Mit dieser Funktion kann ein Archivfile auf Fehler überprüft werden. Zuerst sollte mit File ein Archiv ausgewählt worden sein.

## 1.23 Inhalt

Hier können Sie sich den Inhalt eines Archivfiles ansehen. Zuerst sollte mit File ein Archiv ausgewählt worden sein.

## 1.24 Packer

Hier wählen das Packprogramm mit dem Sie arbeiten möchten.

## 1.25 Diskpackoptionen

Diese Einstellungen gelten für den Diskpacker DMS.

LO	Anfangsblock, gibt an ab welchem Block der Diskette gepackt werden soll
HI	Endblock, gibt an bis zu welchem Block der Diskette gepackt werden soll
Modus	Packmodus, gibt an mit welcher Stärke gepackt werden soll.
Disk	Hier stellen Sie ein ob eine DD oder eine HD Diskette gepackt werden soll.
Drives	Hier stellen Sie das Laufwerk ein, von wo aus gepackt werden soll.

## 1.26 Setup sichern

Mit dieser Funktion können Sie sämtliche Einstellungen, die Sie unter den  
 Menüpunkten Intern  
 ,  
 Extern  
 und im  
 Hauptfenster  
 vorgenommen haben, sichern. ↔

## 1.27 Setup laden

Hiermit können Sie sämtliche Voreinstellungen die unter Intern  
 ,  
 Extern  
 und im  
 Hauptfenster  
 verändert wurden, wieder auf die ursprünglichen Werte zurücksetzen. Die neuen Werte dürfen aber noch nicht gesichert sein !

## 1.28 Kodieren

Hier erscheint ein Filerequester in dem das zu kodierende File ↔  
auszuwählen  
ist .Danach erscheint ein Stringrequester in dem die  
Benutzer-ID  
einzutragen ist.

## 1.29 Dekodieren

## 1.30 Datei unterschreiben

## 1.31 Inhalt anzeigen

## 1.32 Schlüssel generieren

## 1.33 Schlüssel editieren

## 1.34 Schlüssel unterschreiben

## 1.35 Schlüssel hinzufügen

## 1.36 Schlüssel herauskopieren

## 1.37 Schlüssel löschen

## 1.38 Schlüsselunterschrift löschen

## 1.39 Fingerabdruck anzeigen

## 1.40 Benutzer-ID

Dies ist der öffentliche Schlüssel einer Person.Nur der Besitzer dieses  
Schlüssels kann das mit seinem Schlüssel kodierte File dekodieren.

## 1.41 File aus Archiv entpacken

Hier können Sie ein File aus einem Archiv entpacken.Zuerst sollte ↔  
mit  
File  
das Archiv ausgewählt worden sein.Es erscheint ein ↔  
Listviewfenster.Dort

wählen Sie ein File aus. Das ausgewählte File erscheint im Stringgadget unter dem Listviewgadget. Wenn der Auswahlvorgang beendet ist klicken Sie das Gadget Weiter an und die Funktion File aus Archiv entpacken wird ausgeführt. Das entpackte File befindet sich danach im  
Ausgabepfad  
.

Wollen Sie kein File entpacken klicken Sie das Gadget Abbruch an.

## 1.42 Archiv kopieren

Hiermit kopieren Sie ihre Archive in ein Verzeichnis das im Intern ein-steller vorgegeben wird. Ich benutze diese Funktion um gesaugte Archive schnell auf mein Archivmedium zu archivieren.

## 1.43 Tooltypes

### Tooltypes

- DONOTWAIT

wird gebraucht um Packmaster in der Wbstartup zu starten

- APPICON=(ja|nein)

ja Packmaster startet als AppIcon (Icon auf Workbench)  
nein Packmaster startet mit Programmfenster (Appmenu=nein)

- APPMENU=(ja|nein)

ja Packmaster startet als AppMenu (Menupunkt im Toolsmenu)  
nein Packmaster startet mit Programmfenster (Appicon=nein)

APPICON und APPMENU sind auch kombinierbar (beide=ja)

- PGPTMP=(ja|nein)

ja speichert Schlüsselfileinhalt temporär ab (Beschleunigung beim Einlesen bei einigen PGP Funktionen)  
Hierbei muß APPICON auf nein und APPMENU auf nein gesetzt sein !!  
nein Schlüsselfileinhalt wird nicht temporär gespeichert

## 1.44 Shortcuts

### Shortcuts

RA = rechte Amiga Taste

RA A = Archiv löschen  
RA B = Beenden  
RA C = Test  
RA D = Extern  
RA E = Entpacken  
RA F = File in Archiv einfügen  
RA G = Inhalt  
RA H = Hilfe (auch mit Help Taste erreichbar)  
RA I = Informationen  
RA K = Archiv kopieren  
RA L = File aus Archiv löschen  
RA M = Schlafen  
RA O = File kopieren  
RA P = Packen  
RA S = Setup sichern  
RA U = Inhalt als File  
RA V = File aus Archiv entpacken  
RA W = Intern  
RA Y = Setup laden  
RA 1 = Kodieren (PGP)  
RA 2 = Dekodieren (PGP)  
RA 3 = Datei unterschreiben (PGP)  
RA 4 = Inhalt anzeigen (PGP)  
RA 5 = Schlüssel generieren (PGP)  
RA 6 = Schlüssel editieren (PGP)  
RA 7 = Schlüssel unterschreiben (PGP)  
RA 8 = Schlüssel hinzufügen (PGP)  
RA 9 = Schlüssel herauskopieren (PGP)  
RA 0 = Schlüssel löschen (PGP)  
RA # = Schlüsselunterschrift löschen (PGP)  
RA \* = Fingerabdruck anzeigen (PGP)  
RA + = Schlüssel ASCII speichern (PGP)  
RA - = Schlüssel zurückziehen (PGP)

## 1.45 File kopieren

File kopieren

Hier können Sie die entpackten Files in andere Verzeichnisse kopieren. Im ersten Requester wählen Sie ein oder alle Files die kopiert werden sollen. Im zweiten Requester wählen Sie den Zielpfad.